#### **Engenharia de Software**

Carga horária

Teórica: 64 horas

Prática: 0 horas

Total: 64 horas

Unidade responsável: Instituto de Informática (INF)

Natureza: Núcleo comum (NC) / Obrigatória

Pré-requisito: Nenhum

Ementa:

1. Requisitos de software.
2. Projeto (design) de software.
3. Construção de software.
4. Teste de software.
5. Manutenção de software.
6. Gerência de configuração de software.
7. Gerência de projeto de software.
8. Processo de engenharia de software.
9. Modelos e métodos de engenharia de software.
10. Qualidade de software.
11. Prática profissional de engenharia de software.
12. Economia para engenharia de software.
13. Fundamentos de engenharia.

Bibliografia básica:

* PRESSMAN, R.; MAXIM, B. Software Engineering: A Practitioner’s Approach, 8th edition, McGraw-Hill, 2014.
* SOMMERVILLE, I. Software Engineering, 10th Edition, Pearson, 2016.
* WAZLAWICK, R. S. Engenharia de software: teoria e prática. Campus, 2013.

Bibliografia complementar:

* ISO/IEC/IEEE 24765. Systems and software engineering - Vocabulary, 2010. Portal de periódicos da CAPES (<http://goo.gl/FrGm7c>).
* MAGELA, R. Engenharia de software aplicada. Alta Books, 2006.
* MPS.BR. Melhoria de Processos do Software Brasileiro. Disponível em <http://www.softex.br/mpsbr/>, último acesso julho/2016.
* Software Engineering Body of Knowledge (SWEBOK), V3, IEEE, Disponível em <https://www.computer.org/web/swebok>.
* Software Engineering Competency Model (SWECOM), IEEE. Disponível em <https://www.computer.org/web/peb/swecom>.